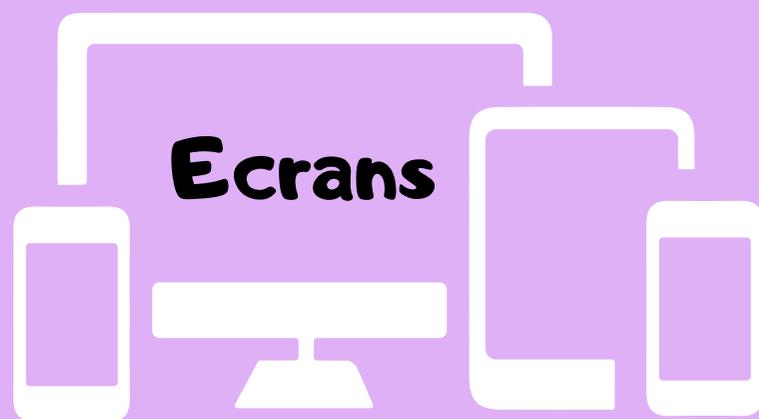
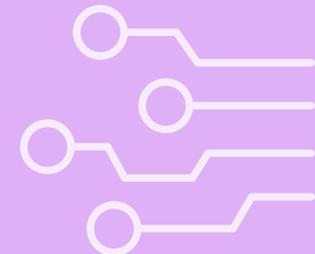


Appréhender la place des



chez les ados



DANS LE CADRE
DE LA QUINZAINE
ASSUÉTUDES DE
CHARLEROI

JE M'INSCRIS
ICI!



Maison de la
participation et des
associations



80 route de Mons
6030 Marchienne-au-Pont

19

mai

2025

GRATUIT

Journée d'échanges et
d'ateliers à
destination des
professionnels

Inscription
obligatoire





Programme

8h45 : Accueil

9h15 : Introduction

9h30 : Nos représentations

10h00 :

Table ronde 1 : Approche psychosociale des écrans chez les adolescent.e.s

Invités : COLLARD Yves (Média Animation), RESIBOIS Maxime (CrésAM)



11h15 : PAUSE

11h30 :

**Table ronde 2 : Présentation des applications utilisées par les jeunes et
approche pratique : prévenir et accompagner**

Invité.e.s : SENTÉ Aurélie (Action Média Jeunes),
KIDAWA Isabelle (Centre Ener'J), PUISSANT Simon (AMO Oxyjeunes)

12h45 : Repas 



13h30 : Dynamiser

13h45 : Ateliers

15h00 : PAUSE

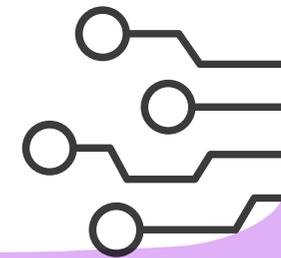
15h15 : Retour en plénière
Echanges et évaluation

16h00 : Clôture





Les ateliers



L'après-midi, vous aurez l'occasion de participer à **UN** atelier parmi la liste ci-dessous.

Dans la mesure du possible, nous répartirons les participant·es selon les préférences exprimées dans le formulaire d'inscription.

Atelier 1 : “L'IA, booster de créativité?” animé par le Centre Ener'J

Curieux·se de découvrir les possibilités de l'intelligence artificielle ?

Rejoignez-nous pour un atelier initiation où vous apprendrez à utiliser différentes IA et à rédiger des prompts efficaces pour exploiter tout leur potentiel ! Et booster votre créativité..

Atelier 2 : “Influenceur·euses” animé par Action Média Jeunes

Sur TikTok, Snapchat, YouTube, Instagram, qui sont les influenceur·ses que les jeunes suivent ? Qui les inspire et pourquoi ? À quel point les influenceur·ses nous influencent-iels ? Partenariats et placements de produits, publicité déguisée, concours, faux followers, arnaques, etc., où se situe la limite éthique que l'on n'est pas prêt·e à franchir ? Public cible : 12-25ans

Atelier 3 : “Why net” animé par le Service Droits des Jeunes de Mons

Quizz interactif sur les réseaux sociaux, internet et les comportements numériques (droit à l'image, vie privée, harcèlement, etc.).

Atelier 4 : “#Instagood” animé par la MDA de Seraing

Un jeu de sensibilisation à l'usage conscient et citoyen des réseaux sociaux créé sous forme de jeu de plateau.

Atelier 5 : Présentation de l'outil “App' Talk” animé par le CLPS CT

“Vous ne vous sentez pas légitime pour sensibiliser les jeunes quant à leurs pratiques et comportements virtuels? Pourtant vous êtes convaincus de la nécessité de les sensibiliser aux conduites à risques? Venez découvrir “App Talk”, une technique d'animation basée sur les pratiques et les expériences des jeunes , dont l'objectif est de prévenir des comportements à risque,

Atelier 6 : Les outils pédagogiques au service de l'éducation numérique, animé par le CLPS MS

Venez découvrir un échantillon d'outils pédagogiques au service de l'éducation aux médias.

